

だいすきなわたし だいすきなあなた

# とんでけ! たけとんぼ

1  
がつ

クローバーセンター

## お正月

あけまして おめでとう ございます



ことし  
今年もいっぱいあそぼうね。

### 《毎月のお楽しみ》

◎おはなし会 1月は、お休みです。

◎絵のひろば

1月21日(月) 3じ30ぶん~

◎はたおり

毎週水曜日 3じ~(予約制)

### 《クラブ》(登録制) くわしくは受付まで

◎手芸クラブ・秋組 かぎ針編みに挑戦!

1月12日(土) 1じ30ぶん~3じ

◎ミュージックベルクラブ 冬組募集!

3月22日の「お楽しみ会」で発表しよう!

水曜日(1/30、2/13・27、3/13・20)の

3じ30ぶん~4じの練習に参加できる小学生15名

☆受付期間 1/10~17まで。

初めての人、優先です。

希望者が多い時はくじできめます。



### 《こども会議》

1月10日(木) 4じ~4じ30ぶん

16日(水) 3じ~3じ30ぶん

平成24年12月10日 No.40

吹田市立千里山竹園児童センター  
指定管理者

吹田市立千里山竹園児童センター管理運営協議会

〒565-0852

吹田市千里山竹園2丁目1番5号

Tel./Fax: 06-6338-6150

開館時間 (10月~3月)

午前9時30分~午後5時30分

土・日・祝日も開館しています



### 《かるた大会》

1月8日(火) 3じ~3じ30ぶん

ジャンボかるたで楽しもう

### 《おもしろ工作》

1月12日(土) 3じ~4じ

紙コップでタコを作ろう

### 《防災訓練》

1月20日(日) 10じ~11じ

主催: 千里山竹園児童センター管理運営協議会

### 《コマまわし大会》

1月26日(土) 2じ~3じ

長く回せるかな?

### きょうかんび 休館日のお知らせ

12月29日(土)~1月3日(木)



### 《ちいさいおともだちのあつまり》

#### ◆あかちゃん広場

毎週月曜日 11時~11時30分

#### ★よちよち 1~2歳児おやこ広場

第1・3金曜日 10時30分~11時30分

#### ☆びんびん 2~3歳児おやこ広場

第2・4金曜日 10時30分~11時30分

#### ◇うきうき 2歳児幼児教室 登録制

第1・3火曜日 10時30分~11時00分

#### ♥どきどき 3歳児幼児教室 登録制

第2・4火曜日 10時30分~11時30分

#### ♪リス体操 チャチャチャ

毎週水曜日 10時30分~10時45分



### おせち料理・・・って?

おせち(御節)とは年の初めにその年の豊作を祈って食べる料理です。さらに正月三が日は主婦を家事から解放するという意味を含め、保存のきく食材が中心の物になったといわれています。

- ◎黒豆・まめ(健康)に暮らせませすように
- ◎数の子・・・子どもが、たくさん産れますように
- ◎蓮根・・・先がよく見えるように ◎鯛・・・めでたい
- ◎海老・・・腰が曲がるくらい長生きできますように
- ◎ごまめ(田づくり)・・・お米がたくさんとれるように
- ◎くわい・・・芽がでますように(吹田の名産(\*~)v)
- ◎昆布巻き・・・喜ぶことがたくさんありますように
- ◎栗きんとん・・・財宝に恵まれますように
- ◎ぶり・・・出世魚



### 1月 まいにちのあそび 《4じごろからみんなであそぼう! 変更あり》

1	火	休館日 12月29日(土)~1月3日(木)	16	水♪	おおなわ・ダブルダッチ
2	水		17	木	クラフト
3	木		18	金★	ドッジボール
4	金	19	土	なわとび	
5	土	20	日	●防災訓練/リクエスト	
6	日	21	月◆	●絵のひろば/たつきゅう	
7	月◆	22	火♥	昔あそび	
8	火♥	23	水♪	おおなわ・ダブルダッチ	
9	水♪	24	木	クラフト	
10	木	25	金☆	ドッジボール	
11	金☆	26	土	●コマまわし大会/けんだま	
12	土	27	日	リクエスト	
13	日	28	月◆	たつきゅう	
14	月祝	29	火	昔あそび	
15	火◇	30	水♪	おおなわ・ダブルダッチ	
		31	木	おりがみ	

◆ ★ ☆ ◇ ♥ ● ♪ はイベントなどの日です。

☆青色の使用証を必ず持ってきましょう。(緊急時の対応に必要です!)

☆ランチタイム(12時~1時30分)学習室でお弁当が食べられます。

☆センターへは運動靴で遊びに来て下さい。サンダル・ローラーシューズなどで怪我をする子どもが多いです。

☆育児サークルなどの活動に、たけとんぼルーム(2階)が使用できます。(専用使用は、事前予約が必要です。)